

Unityイコア-ハイ 2016



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

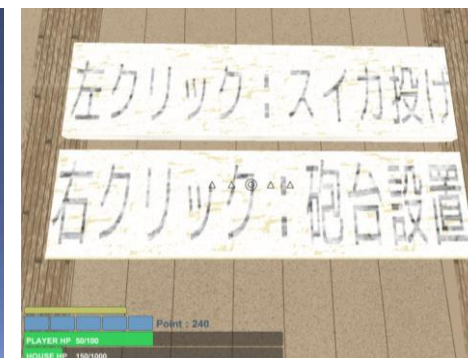
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	Summer Defender
ゲーム概要	FPS/タワーディフェンス
ゲームの目的	高いスコアを目指す
ゲームクリア条件	なし
ゲームオーバー条件	プレイヤーか海の家が破壊される
備考、注意点など	なし

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



Unityイコア-ハイ 2016



作品の操作説明

推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

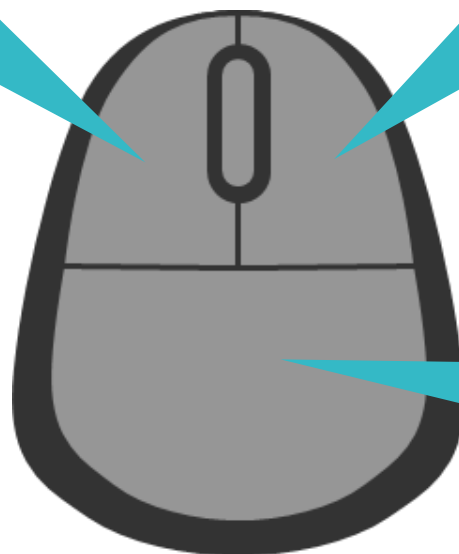
備考

【左クリック】

スイカ投げ

【右クリック】

大砲設置



【マウス移動】

視点移動

作品説明（キーボード）

備考



【W】 前進
【A】 左移動
【S】 後退
【D】 右移動

【Shift】 ダッシュ

【Space】 ジャンプ