

Unityイブニングハイ2017

ONDAN



作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	ONDAN ー地球温暖化から街を守れ！ー
ゲーム概要	4つのパラメーターを操作し、街を守る。
ゲームの目的	ゲームオーバーにならないよう街を強化し、気温を上がりやすくすること。
ゲームクリア条件	一定時間以上上限の温度にならずに耐えた場合。
ゲームオーバー条件	住民の不満が爆発した場合。 気温が上限に達した場合。
備考、注意点など	締め切りギリギリまで作ったので、所々にミスやエラーがあるかもしれません。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

基本的にはマウスのみでの操作