

# Unityイコア-ハイ2017

## AGENT Revolver



### 作品概要資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、  
正しく審査するためのものです。

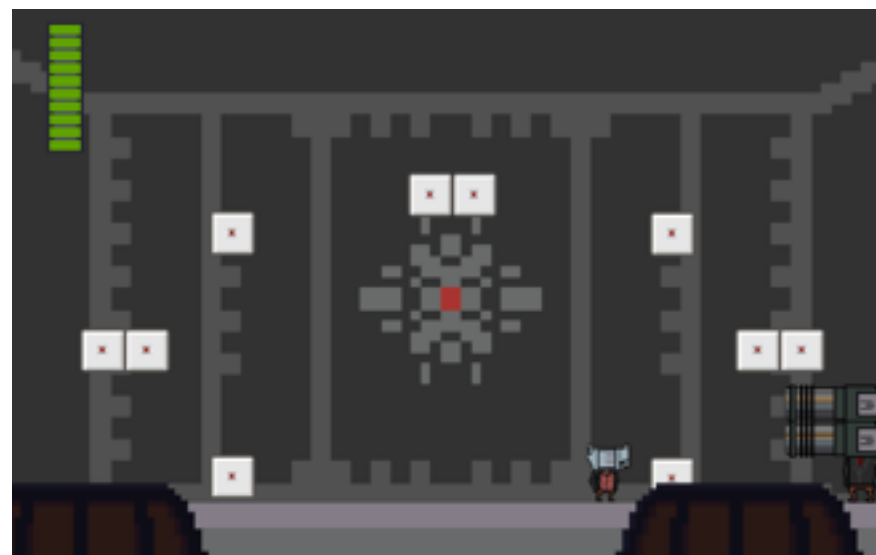
作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

# 作品概要

区分	説明
作品名	AGENT Revolver
ゲーム概要	主人公のエージェントが敵対組織の基地へ忍び込み、危険な計画の機密文書を盗み出す。シンプル操作のスパイアクションゲームです。
ゲームの目的	敵を倒しながら最深部を目指し、ボス（組織のリーダー）を倒す。
ゲームクリア条件	最深部のボスを倒し、機密文書を盗み出す。
ゲームオーバー条件	ライフがゼロになる。
備考、注意点など	チュートリアルが充実しています。ゲームが苦手な方も楽しく遊べます。メンバー全員ととも力を入れて制作しました。是非、遊んでみてください。

# ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



# 操作方法

テキストで操作方法を記入してください。ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合はご自身で操作説明ページをご用意ください。

メニュー操作：方向キー

決定：エンターキー

移動：方向キー

ジャンプ：スペースキー

攻撃：Xキー