

Unityイコア-ハイ 2016



作品概要説明資料

この資料は審査員があなたの作品を理解し、
正しく審査するためのものです。

作品の概要、ルール、操作などをこの資料に記載してください。

作品概要

区分	説明
作品名	All Answers Are Main
ゲーム概要	先生にばれないようにカンニングをする
ゲームの目的	カンニングをして正解の答えを書く
ゲームクリア条件	5教科合計16点以上取る
ゲームオーバー条件	先生に見つかり0点になり、5教科合計16点未満を取ってしまうとゲームオーバー
備考、注意点など	ゲームを終了させる方法はウィンドウを閉じる以外にないので、ゲームを開いたときの環境設定ウィンドウでWindowedにチェックを入れてください。初めてプレイするとあまりゲームの趣旨が分からない可能性があるのでチュートリアルや操作説明見ることをお勧めします。またゲームの画質が悪いとゲームに支障が出やすいので、画質はできるだけ高く設定してください。

ゲーム画面など

ゲーム画面のスクリーンショットや図、画像資料などがあれば掲載してください。



Unityイコア-ハイ 2016



作品の操作説明

推奨するデバイスの操作説明を記入してください。

(全てのデバイスで操作を記入する必要はありません)

ページ数が足りない場合や、モバイルやタブレット端末、
ヘッドマウントディスプレイ、キネクトなど特殊な操作が必要となる場合は
ご自身で操作説明ページをご用意ください。

作品説明（マウス）

備考

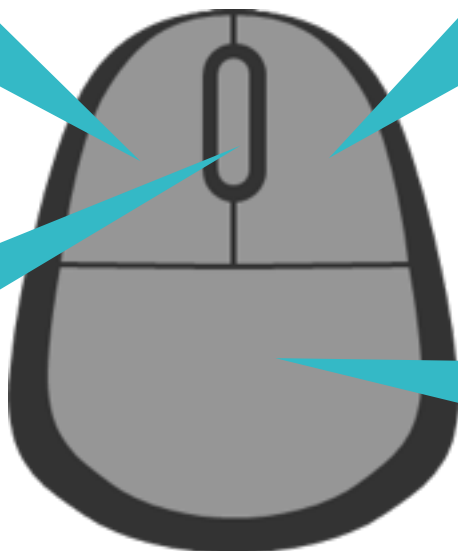
答えを記入したり、画面上のボタンを押すことで使用します 全てマウス操作も可能です

【左クリック】
ボタンやドロップダウンを
押す

【右クリック】
特になし

【マウスホイール】
特になし

【マウス移動】
特になし



作品説明（キーボード）

備考

キーボードのみではプレイはできません。マウスが必要です



【W】ズームイン
【A】左に首を向ける
【S】ズームアウト
【D】右に首を向ける
【Q】頭を上げる・下げる
【E】消しゴムを落とす

【↑】ズームイン
【←】左に首を向ける
【↓】ズームアウト
【→】右に首を向ける