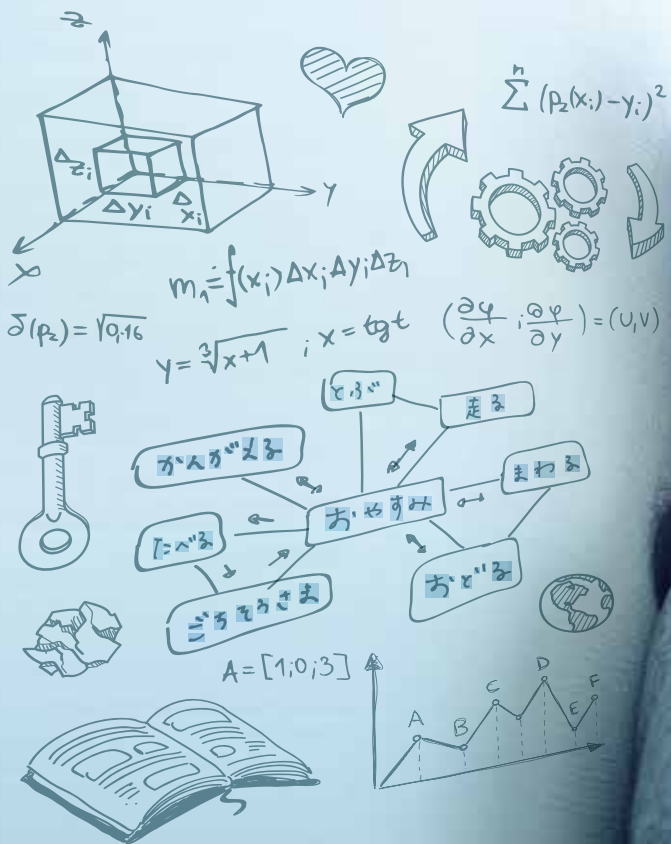




ロジック
組むもの、
青春だ。



世界を描くもの、
青春だ。



ゲームづくりは青春だ。

Unityイマ-ハイ2017

エントリー受付中!



エントリー締切:
2017年08月29日(火)



作品提出締切:
2017年08月31日(木)

Unityインターハイとは

全国の高校生や高専生、および小・中学生によるゲーム開発の全国大会です。
総合ゲーム開発環境ソフトウェア「Unity」を使ってオリジナルゲームを開発し、
Unityインターハイで発表しよう。審査にはゲームを愛するエキスパート達が登場！
作品のオリジナリティや完成度を公正に審査します。
キミの作るオリジナルゲームでゲーム開発の全国優勝をめざそう！

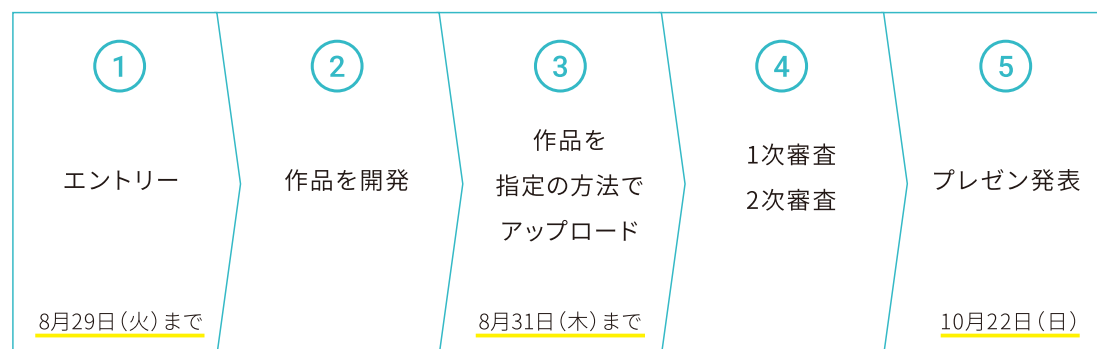
Unityインターハイ募集要項

<u>日 程</u>	エントリー締切 : 2017年8月29日(火) 23:59まで 作品提出締切 : 2017年8月31日(木) 23:59まで 1次審査結果発表 : 2017年9月中旬 2次審査結果発表 : 2017年10月中旬 プレゼン発表 : 2017年10月22日(日) 東京・秋葉原コンベンションホール
------------	--

<u>応募資格</u>	<ul style="list-style-type: none">・2017年度に在籍している高校生、高専生(3年生以下)、中学生、小学生。年齢制限はありません。・プレゼン発表会当日に同じ学校に在籍しているメンバーだけでチームを構成してください。・チームメンバー数に制限はありませんが、代表者として登録できるのはリーダー1名、メンバー2名までです。代表者はWebやプレゼン発表会で名前が公開されます。・Unityを使って自由に作品を開発してください。テーマはありません。
-------------	---

<u>参加費</u>	無料 ※プレゼン発表会への出場が決まった場合、開発メンバーの往復交通費は1名につき3万円までユニティ・テクノロジーズ・ジャパンが負担します。 詳細は「Unityインターハイ公式Web」をご確認ください。
------------	---

エントリーと作品提出の流れ



エントリー受付中!

ゲーム作品の応募、お問い合わせは
Unityインターハイ公式Webよりお願い致します。

<https://inter-high.unity3d.jp>

