



ゲームを作るって、すごい。



ゲームを作るって、たのしい。



ゲームづくりは、青春だ。

Unityイマ-ハイ2018

エントリー受付締切

2018/08/29 (WED) 23:59 まで

作品提出締切

2018/08/31 (FRI) 23:59 まで



Unityインターハイとは

中高生・高専生によるゲーム開発の全国大会です。

統合ゲーム開発アプリケーション「Unity」を使ってオリジナルゲームを開発し、Unityインターハイで発表しよう。

審査にはゲームを愛するエキスパート達が登場！作品のオリジナリティや完成度を公正に審査します。

キミの作るオリジナルゲームでゲーム開発の全国優勝をめざそう！



Unityインターハイ募集要項

日 程	エントリー締切	：2018年8月29日(水)23:59まで
	作品提出締切	：2018年8月31日(金)23:59まで
	1次審査結果発表	：2018年9月下旬
	2次審査結果発表	：2018年10月中旬
	プレゼン発表会本選	：2018年10月21日(日) ※東京・お台場 科学未来館



応募資格

- ・2018年度に在籍している高校生、高専生（3年生以下）、中学生、小学生。年齢制限はありません。
- ・プレゼン発表会当日に同じ学校に在籍しているメンバーだけでチームを構成してください。
- ・チームメンバー数に制限はありませんが、代表者として登録できるのはリーダー1名、メンバー2名までです。代表者はWebやプレゼン発表会で名前が公表されます。
- ・Unityを使って自由に作品を開発してください。テーマはありません。



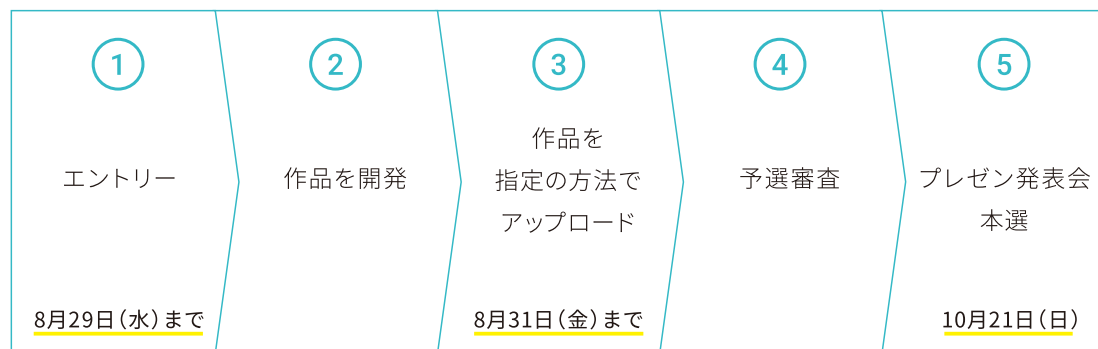
参加費

無料

※プレゼン発表会への出場が決まった場合、開発メンバーの往復交通費は1名につき3万円までユニティ・テクノロジーズ・ジャパンが負担します。詳細は「Unityインターハイ公式Web」をご確認ください。



エントリーと作品提出の流れ



エントリー受付中！

ゲーム作品の応募、お問い合わせはUnityインターハイ公式Webよりお願い致します

<http://inter-high.unity3d.jp>

