

Unityインターハイ 作品提出チェックシート

作品提出の前に、必要な準備ができているか確認しよう。

確認の目安	チェック項目	チェック	ヒント
7日前	「募集要項」および「作品申し込みの注意点」をよく読み、参加資格があることを確認した		
7日前	「ビルドエクスポーター」をダウンロードして実行ファイルがビルドできることを確認した		ビルドエクスポーターの動作を確認しておこう。うまく動作しない場合は「ビルドエクスポーターの使い方」に従って手動ビルドしよう。
7日前	「作品提出アップローダ」にログインして内容を確認し、名前や学校名など記入できるところは記入した		開発チームメンバー全員の情報も記入しておこう。
7日前	「作品概要資料テンプレート」をダウンロードしてファイルを開き、編集できることを確認した		Powerpoint、Keynoteがない場合は、無料の「OpenOffice Impress」をダウンロードしてテンプレートを開こう。
5日前	Unityエディタ上ではなく、実行ファイルをテストプレイして正常に動作することを確認した		
5日前	「作品提出アップローダ」にログインして必要項目をすべて記入した		提出締切までなら更新できるので、早めに記入しておこう。
2日前	「作品概要資料」に記入し、ファイルをPDF形式で保存し、作品提出アップローダ上にアップロードした		
2日前	スクリーンショット10枚を撮影し、zip形式に圧縮して作品提出アップローダ上にアップロードした		画像サイズ：短辺600ピクセル以上 ファイル形式：JPG、PNG
2日前	作品の「実行ファイル」をビルドし、テストプレイして正常に動作することを確認して、作品提出アップローダ上にアップロードした		提出前に必ず動作チェックしておこう。