

君がつくるゲームが、いつか伝説になる。

# Unityイコア-ハイ 2016

ゲームづくりは青春だ。

作品開発テーマ

「夏」

エントリー受付中！ エントリー締切 07.31(sun)

作品提出締切 2016.08.31(wed) 23:59まで



## Unityインターハイとは

中高生・高専生によるゲーム開発の全国大会です。統合ゲーム開発アプリケーション

「Unity」を使ってオリジナルゲームを開発し、Unityインターハイで発表しよう。

審査にはゲームを愛するエキスパート達が登場！作品のオリジナリティや完成度を公正に審査します。

キミの作るオリジナルゲームでゲーム開発の全国優勝をめざそう！



## Unityインターハイ募集要項

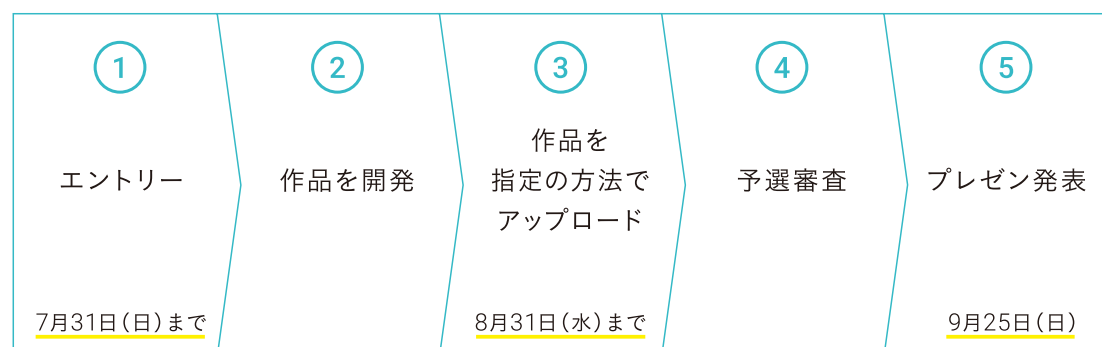
**日 程** エントリー受付：2016年4月27日(水) ※作品開発テーマも同時公開  
エントリー締切：2016年7月31日(日) 23:59まで  
作品提出締切：2016年8月31日(水) 23:59まで  
プレゼン発表：2016年9月25日(日) 秋葉原コンベンションホール

**応募資格** 2016年9月25日の時点で高校生・高専生以下であること。(年齢制限はありません)  
エントリーおよび作品開発・応募は、  
同じ学校に在籍している1~3名までを1チームとして行うこと。  
「作品開発テーマ」に則ったオリジナルのゲームを開発すること。

**参加費** 無料  
※予選通過した場合、開発メンバーのプレゼン発表会への往復交通費は  
ユニティ・テクノロジーズ・ジャパンが負担します。詳細は「Unityインターハイ公式Web」をご確認下さい。



## エントリーと作品提出の流れ



## エントリー受付中！

ゲーム作品の応募、お問い合わせはUnityインターハイ公式Webよりお願い致します

<http://inter-high.unity3d.jp>

